



ET SI VOS CHOUETTES DÉCOUVRAIENT LE MONDE NUMÉRIQUE AUTREMENT ?

Afin de développer l'autonomie, la prise d'initiatives et la créativité des enfants, nous vous proposons des ateliers innovants autour d'activités technologiques, informatiques et manuelles ! À partir de petits jeux et de robots qui permettent de programmer sans écran, nous appliquons ensuite ces savoirs sur des logiciels de programmation comme Scratch (langage retenu au programme de l'Éducation Nationale), pour construire ensuite des séquences de programmation et de codage de petits jeux vidéos individuels que chaque enfant pourra ensuite ramener et montrer à ses parents !



PARMI LES THÈMES ABORDÉS AU COURS DE L'ANNÉE

ROBOTIQUE & PROGRAMMATION SANS ÉCRANS

Pour que nos enfants deviennent acteurs de leur citoyenneté numérique !



APPRENTISSAGE DES OUTILS & CULTURE NUMÉRIQUE

Apprendre à utiliser un ordinateur et ses fonctionnalités : Word, PowerPoint, organisation...



LOGIQUE & OBSERVATION

Pour prendre conscience de leurs compétences et d'une logique mathématique autour de l'algorithmie.



PROGRAMMATION INFORMATIQUE : SCRATCH

Apprentissage de Scratch et création de jeux vidéos personnalisés





AU PROGRAMME POUR NOS CHOUETTES PRÉFÉRÉES !

- Des jeux de motricité, des activités interactives, des parcours codés et la prise en main de robots au sol pour découvrir les bases clés de la programmation : séquences d'instruction, structures répétitives, fonctions, logique booléenne...
- Favoriser l'apprentissage des enfants par l'expérience et la pratique de projets concrets !
- Des cours et exercices pratiques issus de nos cahiers pédagogiques : (« Mes premiers algorithmes », à différents niveaux) pour progresser et consolider les acquis algorithmiques qui seront assimilés au préalable par le biais de l'expérimentation.
- Apprendre à utiliser un ordinateur et ses différentes fonctionnalités (traitement de texte, PowerPoint, classement et organisation des fichiers...), programmer et coder dans les langages informatiques comme Scratch, et cela, de façon ludique !



COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

-Programmation par séquences et par blocs
-Culture numérique
-Logique mathématique et pensée algorithmiques
-Résolution de problèmes
-Fonctionnement concret et organisation d'un ordinateur

Autonomie
Concentration
Créativité
Imaginaire
Confiance en soi
Curiosité



OÙ NOUS TROUVER ?



contact@digitowl.fr



+33 1 89 71 76 60



Digit Owl



@digitowlschool



DigitOwl.School